



GUIDA UTENTE

FANTACILENTO 2026/2027

Iscrizione, rosa, formazione, mercato e competizioni



*Una guida pratica per iniziare a giocare
senza perdere nessun passaggio.*



01

Iscrizione e accesso

€ 100

quota di iscrizione

2+

competizioni incluse

1

canale ufficiale WhatsApp

Cosa comprende la quota

La quota di iscrizione al FantaCilento è di € 100,00. Il pagamento garantisce l'accesso ad almeno due competizioni, senza costi aggiuntivi:

FantaCilento League	Il torneo principale della stagione.
Coppa	Una competizione che prenderà il via nel corso della stagione.

Dopo l'iscrizione

1

Ricevi l'invito ufficiale

Gli organizzatori inviano l'invito per entrare nella Lega FantaCilento.

2

Entri nella Lega

Dopo aver accettato l'invito puoi accedere all'area di gioco e iniziare a costruire la squadra.

3

Vieni inserito nel gruppo WhatsApp

Il gruppo ufficiale è il principale canale di comunicazione: qui vengono pubblicati aggiornamenti, scadenze, informazioni sulle competizioni e tutte le comunicazioni utili della stagione.

Dove si gioca

Il gioco si svolge su Leghe FC, disponibile tramite applicazione mobile e sito web: leghe.fantacalcio.it.

02

Creazione della rosa

Non è prevista alcuna asta. La rosa si costruisce direttamente dal listone, utilizzando le quotazioni della redazione di Fantacalcio.it e acquistando i giocatori disponibili nel rispetto del budget e degli slot previsti.

Budget disponibile

Ogni squadra dispone di 250 Fantamilioni.

Composizione obbligatoria

3

Portieri

8

Difensori

8

Centrocampisti

6

Attaccanti

Modifiche prima della chiusura

Fino alla chiusura delle iscrizioni ogni fantallenatore può acquistare e vendere giocatori senza limiti, modificando liberamente la propria rosa.

Chiusura delle iscrizioni

La chiusura delle iscrizioni è fissata per venerdì 21 agosto 2026 alle ore 23:59. Fino a questo termine è possibile modificare liberamente la rosa.

Quotazioni, plusvalenze e minusvalenze

Le quotazioni possono cambiare in base alle prestazioni dei calciatori. Quando un giocatore viene svincolato, si recupera il suo valore attuale, che può generare una plusvalenza o una minusvalenza.

Esempio pratico

Barella viene acquistato a 50 crediti. Se al momento dello svincolo vale 45, si recuperano 45 crediti e si realizza una minusvalenza. Se vale 55, si recuperano 55 crediti e si realizza una plusvalenza.

Visibilità

Le rose sono invisibili agli altri partecipanti; le formazioni schierate sono visibili.

03

Come si gioca

11

calciatori titolari

10

calciatori in panchina

Per ogni turno di campionato la formazione deve essere schierata tramite l'app Leghe FC o il sito leghe.fantacalcio.it.

Sostituzioni automatiche

- Se uno o più titolari non prendono voto, entrano le riserve fino a un massimo di 5 sostituzioni.
- Entra la prima riserva disponibile dello stesso ruolo: portiere per portiere, difensore per difensore e così via.
- L'ordine di ingresso dipende dall'ordine con cui i giocatori sono stati inseriti in panchina.
- Il sistema non effettua il cambio modulo.

Moduli consentiti

3-5-2
3-4-3
4-5-1
4-4-2
4-3-3
5-3-2
5-4-1

Scadenza inderogabile

La formazione deve essere consegnata entro 5 minuti prima dell'inizio della prima partita di ogni giornata.

Se la formazione non viene consegnata

Campionato / competizione già iniziata	Il sistema inserisce automaticamente la formazione della giornata precedente.
1ª giornata di una nuova Coppa	La squadra totalizza 0 punti, perché il sistema non può recuperare una formazione precedente da una competizione appena iniziata.

04

Bonus, malus e modificatore

Al voto assegnato da Fantacalcio.it vengono sommati o sottratti i seguenti valori.

Evento	Valore	Evento	Valore
Gol segnato	+3	Gol subito	-1
Rigore segnato	+3	Rigore sbagliato	-3
Rigore parato	+3	Ammonizione	-0,5
Espulsione	-1	Autogol	-2
Assist	+1	Portiere imbattuto	+1

Modificatore di difesa

Il modificatore si applica quando vengono schierati almeno 4 difensori. Il calcolo utilizza il voto puro, senza bonus e malus, prende in considerazione i migliori 3 difensori a voto e include anche il portiere.

Media voto	Bonus/Malus squadra
< 6	0
> 6 e < 6,25	+1
> 6,25 e < 6,5	+1
> 6,5 e < 6,75	+3
> 6,75 e < 7	+3
> 7 e < 7,25	+7
> 7,25	+7

05

Fantamercato

Prima della 1ª giornata

Dal momento dell'iscrizione fino all'inizio della prima giornata il mercato resta sempre aperto: svincoli, nuovi acquisti e modifiche alla rosa sono illimitati.

Dalla 1ª giornata

Ogni partecipante ha a disposizione un totale di 25 cambi da utilizzare durante tutta la stagione.

Regole operative

- I cambi non possono essere effettuati durante lo svolgimento dei turni di campionato.
- È consigliato evitare modifiche a ridosso delle giornate di gara: in passato alcuni cambi non sono andati a buon fine, creando problemi nella corretta schierabilità della formazione.

Giocatori ceduti fuori dalla Serie A

Se un calciatore si trasferisce in Serie B o all'estero, il suo nome viene contrassegnato da un asterisco. In questo caso:

- lo svincolo non consuma uno dei 25 cambi disponibili;
- il fantallenatore recupera il valore attuale del giocatore al momento della cessione.

Esempio

Barella si trasferisce in Premier League e compare con l'asterisco. Il fantallenatore lo svincola, recupera il valore attuale del giocatore e l'operazione non viene conteggiata tra i 25 cambi stagionali.

In sintesi



06

Competizioni e classifiche

FantaCilento League

La competizione principale inizia con la 1ª giornata e termina con la 38ª giornata del Campionato di Serie A 2026/2027.

Formula della competizione

- Tutti contro tutti, senza scontri diretti.
- Ogni squadra accumula i punti ottenuti dalla propria formazione giornata dopo giornata.
- Il punteggio di ogni turno viene sommato ai precedenti e genera una classifica generale progressiva valida per tutta la stagione.

Vincitore e criterio di parità

Al termine della 38ª giornata vince la squadra con il maggior numero di punti complessivi. In caso di parità, il premio va alla squadra che ha realizzato il miglior punteggio singolo di giornata nel corso della stagione.

Altre competizioni

Nel corso dell'anno saranno organizzate ulteriori competizioni ufficiali, alle quali parteciperanno tutti gli iscritti secondo le modalità previste dal regolamento. Ogni partecipante potrà quindi competere in almeno due competizioni ufficiali.

Calcolo delle giornate

I risultati e le classifiche aggiornate vengono calcolati entro il giorno successivo alla conclusione dell'ultimo incontro previsto per la giornata di Serie A.

Partite sospese, rinviate o posticipate

Se una partita non viene recuperata prima dell'inizio della giornata successiva di campionato, al calciatore interessato viene assegnato il 6 politico.

07

Checklist prima di iniziare

- 1 Completa l'iscrizione**
 Versa la quota di € 100,00, che include l'accesso ad almeno due competizioni.
- 2 Accetta l'invito**
 Entra nella Lega FantaCilento tramite l'invito degli organizzatori.
- 3 Segui il gruppo WhatsApp**
 Controlla comunicazioni, scadenze e aggiornamenti ufficiali.
- 4 Costruisci la rosa**
 Usa 250 Fantamilioni e rispetta gli slot: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti.
- 5 Schiera la formazione**
 Inserisci 11 titolari e 10 panchinari scegliendo uno dei moduli consentiti.
- 6 Rispetta la scadenza**
 Consegna la formazione almeno 5 minuti prima della prima partita di giornata.
- 7 Gestisci il mercato**
 Prima della 1ª giornata i cambi sono illimitati; dalla 1ª giornata ne hai 25 per tutta la stagione.

Numeri da ricordare

€ 100 quota	250 Fantamilioni	25 cambi
5 min scadenza	5 sostituzioni	38 giornate

Chiusura delle iscrizioni

La chiusura delle iscrizioni è fissata per venerdì 21 agosto 2026 alle ore 23:59. Completa entro questo termine anche la costruzione definitiva della rosa.